

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МУ «ЦБКМПиС «Юго-Камский»

А.В. Лихачева

«25» мая 2020 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о семейной КВЕСТ-ИГРЕ «Тайна Тридевятого царства» в режиме онлайн

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться в предложенной ситуации.

Квест-игра «Тайна Тридевятого царства» (далее – Квест-игра) проводится в рамках празднования Дня защиты детей в режиме онлайн.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. . Организатором квест- игры является МУ «ЦБКМПиС «Юго-Камский» отдел «Библиотека»

1.2. Цели и задачи:

- Создание положительного эмоционального настроения семьи;
- Сплочение семьи для решения игровых заданий;
- Развитие логического мышления, фантазии, воображения и расширение кругозора участников;
- Пропаганда книги и чтения

2. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1. К участию в Квест-игре приглашаются семейные команды с детьми в возрасте до 14 лет.

3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

3.1. Регистрация команд (прием заявок) – с 26 мая 2020 г. по 04 июня 2020 г.

Для участия в игре необходимо отправить заявку по определенной форме (Приложение №1) на e-mail: bibliotekauk@mail.ru или в сообщении в группе «Клуб друзей Юго-Камской библиотеки» ВК. - - <https://vk.com/club151961909>

3.2. Квест-игра проводится 5 июня 2020 г. в режиме онлайн, социальная сеть ВКонтакте, группа «Клуб друзей Юго-Камской библиотеки» - <https://vk.com/club151961909>

3.3. Старт Квест-игры – в 19.00.

Закрытие Квест-игры – выполнение задания последней командой

4. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ

4.1. Основные понятия, используемые в Квест-игре:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.
- Команда – объединение одной семьи
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

• Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

4.2. Игра включает в себя выполнение заданий по маршруту, на котором расположены игровые точки – их семь. За каждое выполненное задание команда получает 10 очков. По ходу квеста допускаются уточняющие вопросы ведущему личным сообщением, взятие подсказки, за которое начисляется штрафной балл.

4.3. На старте команды получают первое задание одновременно через опубликованный пост в созданном мероприятии: «Квест-игра «Тайна Тридевятого царства» в ВКонтакте, группа «Клуб друзей Юго-Камской библиотеки» - <https://vk.com/club151961909>.

4.4. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль, выполнив определенные задания. Задания отправляются капитану команды в личном сообщении.

4.5. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу: не отгадает тайну.

4.7. Финишное время фиксируется после того, как команда присылает ответ на последнее задание.

4.8. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания и отгадает тайну.

4.9. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением, в том числе дается согласие на размещение персональных данных (ФИО участников команды, возможные фото, видео, творческие работы участников) на сайте отдела «Библиотека» МУ «ЦБКМПИС «Юго-Камский» и в социальной сети ВКонтакте в группе «Клуб друзей Юго-Камской библиотеки».

5. ЖЮРИ КВЕСТ-ИГРЫ

5.1. Организатор Квест- игры образует и утверждает состав жюри.

5.2. В состав жюри Квест- игры , помимо представителей Организатора, могут быть включены представители общественности;

5.3. Численный состав жюри – не менее 3 человек;

5.4. Жюри рассматривает скриншоты ответов участников игры и определяет победителя.

5.5. Результаты Квест-игры оформляются протоколом, который подписывается членами Жюри;

5.6. В состав Жюри не могут входить участники конкурса.

5.7. Итоги Квест-игры должны быть подведены и объявлены не позднее 8 июня 2020 г.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победитель (команда) награждается Дипломом и ценным подарком. Остальные участники Квест - игры получают памятные сувениры.

Приложение №1

Заявка
для участия в КВЕСТ-ИГРЕ
«Тайна Тридевятого царства»

№ п/п	Команда (название)	Капитан команды ФИО, возраст	Состав команды, возраст	Контакты

*Дополнительный балл при наличии визитной карточки